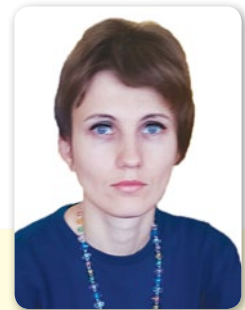




# ХОЧ МІСТ І БАГАТО, ДЛЯ КОЖНОГО, ЗВІСНО, ЗАВЖДИ Є НАЙКРАЩИМ ЙОГО РІДНЕ МІСТО

## Проект для учнів 4-го класу



**Аліна ШЕВЧЕНКО**, вчителька інформатики,  
НВО “Новомиргородська ЗОШ І–ІІІ ст. №2 – ДНЗ”,  
Кіровоградська обл.

В Україні є багато міст, і кожне по-своєму цікаве. Вивчати історію і сучасність своєї маленької батьківщини можна по-різному, зокрема і за допомогою комп’ютерних програм. Авторка запрошує всіх відвідати чудовий куточок Центральної України — місто Новомиргород.

**Мета проєкту.** Навчити застосовувати отримані знання на практиці. Розвивати навички роботи в різних програмних середовищах. Знайомити з особливостями свого міста. Виховувати інтерес і любов до нього.

**Матеріали та обладнання:** інтерактивна дошка, комп’ютери, презентації; фотографії, малюнки, роздатковий матеріал; ватман, ножиці, клей, олівці, фломастери.

**Тип проєкту** — інформаційно-творчий.

**Тривалість** — 2 тижні.

**Попередня робота.** Перед початком роботи над проєктом педагог ознайомлює учнів з його темою, метою і завданнями. Діти об’єднуються у 4 групи й отримують завдання створити визначений для них продукт з використанням певного програмного середовища. Учні обговорюють план виконання роботи, координують її, презентують у класі результати.

### Хід заняття

#### I. Емоційне налаштування на роботу

(1–2 хв)

*Діти хором промовляють такі рядки.*

Ми знову всі разом зібралися в класі —  
Про місто тепер говорити на часі.  
Гадаємо, буде нам дуже цікаво,  
Отож не барімося, берімося до справи!

#### II. Повідомлення теми заняття (1–2 хв)

*Учитель нагадує, що на уроці йтиметься про архітектурні споруди Новомиргорода, про які кожна з груп підготувала своє повідомлення.*

#### III. Представлення результатів діяльності груп

(30–31 хв)

##### **Звіт групи “Рекламисти”**

*У виконанні учня звучить вірш-загадка.*

### Орієнтовний зміст завдань для груп

Назва групи	Завдання		
	Інформаційне	Творче	Розвивальне
<b>Рекламисти</b>	Назвати елементи головного вікна середовища Power Point	Підготувати рекламу-запрошення до міста у форматі презентації (MS Power Point)	Створити гру “Продовж речення” інформатичної тематики
<b>Дослідники</b>	Установити відповідність між терміном і його значенням	Підготувати інформаційний буклет “Архітектурні споруди міста” (MS Word)	Створити кросворд про мережу “Інтернет”
<b>Художники</b>	За методикою “Зірка” дописати до кожного променя одну зі сфер застосування комп’ютерної графіки	Підготувати графічну файл-карту маршруту для гостей міста (Paint)	Створити угорський кросворд, що стосується інструментів для креслення й розфарбовування фігур
<b>Режисери</b>	Створити алгоритм за методикою “Снігова куля”	Скласти довідник “Розваги у нашому місті” (Scratch)	Підготувати гру “Знайди пару”, де треба поєднати інструменти графічного редактора з їхніми назвами

# Оригінальні зошити від авторів інтегрованих підручників



## Я ДОСЛІДЖУЮ СВІТ

- ☀ Робочий зошит № 1
- ☀ Робочий зошит № 2
- ☀ Зошит з інформатики
- ☀ Зошит для діагностичних робіт



2  
КЛАС



## УКРАЇНСЬКА МОВА ТА ЧИТАННЯ

- ☀ Зошит з розвитку зв'язного мовлення
- ☀ Тренажер з правопису: зошит № 1 і зошит № 2

SvitDovkola.org



Замовляйте комплект робочих зошитів для 2-го класу:

☎ (067) 504 5022, (050) 761 7259

@ books@dvsvit.com.ua

СВІТ  
ВІСНИЦЬО  
ТВО